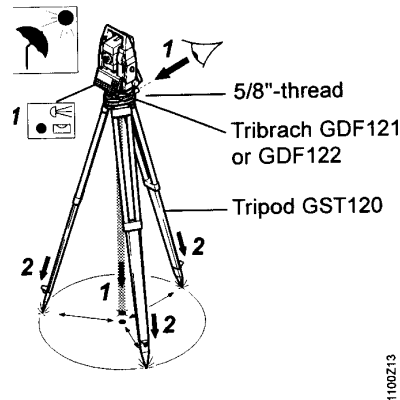
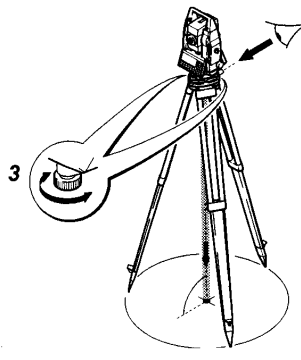


Leica TC-1105

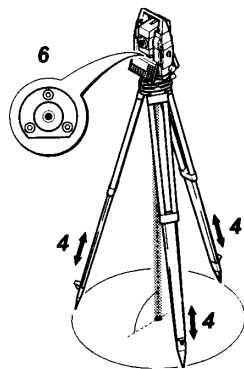
# ტაქომეტრიული გადარება



1. გააქტიურე ლაზერული შოული.
2. დააყენე სამფხანი ნერტილზე რაც შეიძლება ზუსტად.



3. თეოდოლიტის სადგომის სრახნებით შეათავსე ლაზერი საკონტროლო ნერტილთან.



4. სამფხანის ფხანების რეგულირებით დააწულე მრგვალი თარაზო.
5. დააწულე ელექტრონული თარაზო.
6. დაასწებრე ლაზერის სხივი დგომის ნერტილზე სამფხანის თავზე სადგომის გადაადგილებით.

**გაიმეორე 5 და 6 სანამ არ მიადნებ სასუ სასურველ სიზუსტეს**

**ტაქომეტრიული გადაღება**

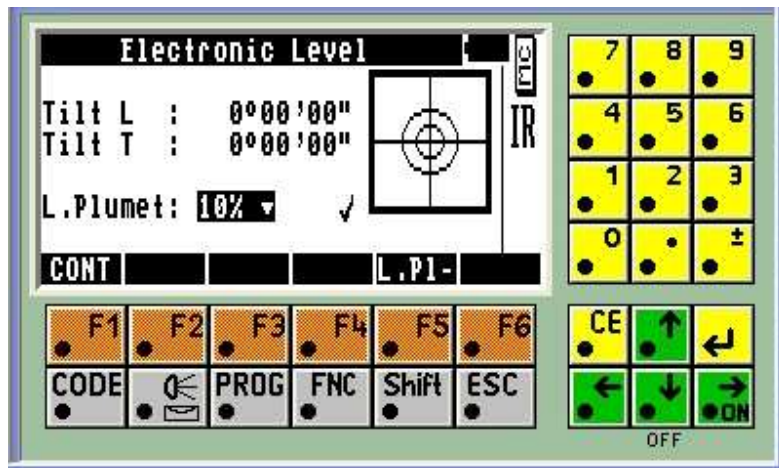
1. ტაქომეტრიული გადაღება შესრულებულია ს.ს. მადნეულის კარიერზე. მოცემულია დგომის წერტილი **T5**, დამზერის წერტილი – **SKALA**. გადასადები ბლოკი – ჭაბურღილები, საფეხურის ზედა და გველა კოდე.
2. ინსტრუმენტის **T5** წერტილზე დაყენების შემდეგ ვრთავთ



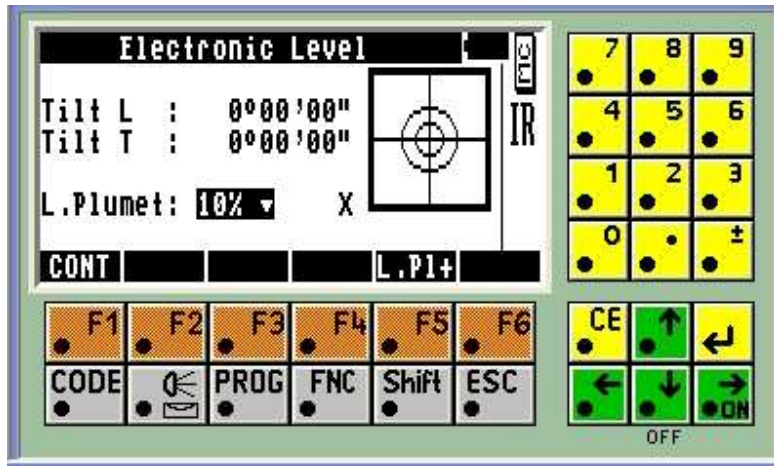
ტაქომეტრს დილაკზე დაჭერით. გამოდის ფანჯარა **Main Menu** – მთავარი მენიუ:



3. ვაჭერთ **Shift**-ს და **CODE**-ს ელექტრონული თარაზოსი და ლაზერული ცენტრირის გასააქტიურებლად. ამოდის ფანჯარა **Electronic Level** – ელექტრონული თარაზო



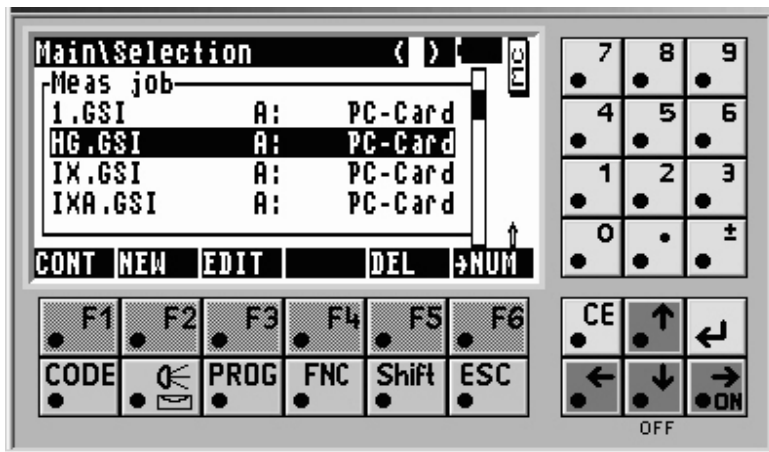
ვაჭერთ **F5**-ს, ჩაირთვება ლაზერული ცენტრირი, და ვასწორებთ თარაზოს.



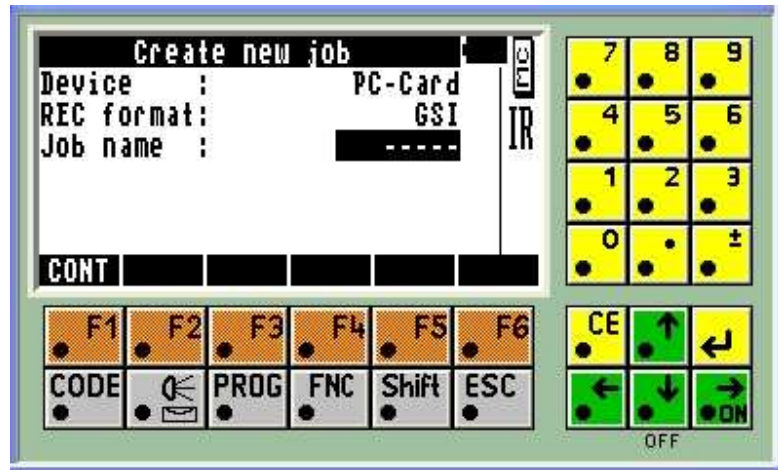
შემდეგ ვაჭერთ **F1**-ს და ვბრუნდებით მთავარ მენიუში.

4. მთავარ მენიუში უნდა შევქმნათ (ან შევარჩიოთ) განაზომთა ფაილი.

ამისათვის უნდა მოვნიშნოთ **“1 Meas Job Management”** ან  
 დილაკით (როგორც წესი, ის უკვე მონიშნულია შავად), და  
 დავაჭიროთ **-Enter**



ექმნით ახალ ფაილს **F2**–ზე დაჭერით (ან მოვნიშნავთ სასურველს ვერტიკალური ისრებით). ამოდის ფანჯარა **Create new job** (ახალი დავალების შექმნა




შავად მონიშნულ წყვეტილ ხაზზე შეგვყავს ფაილის დასახელება – **SHURA**. ამისათვის ვაჭერტ რომელიმე ციფრიან ღილაკს, შემდეგ **F6**-ს.

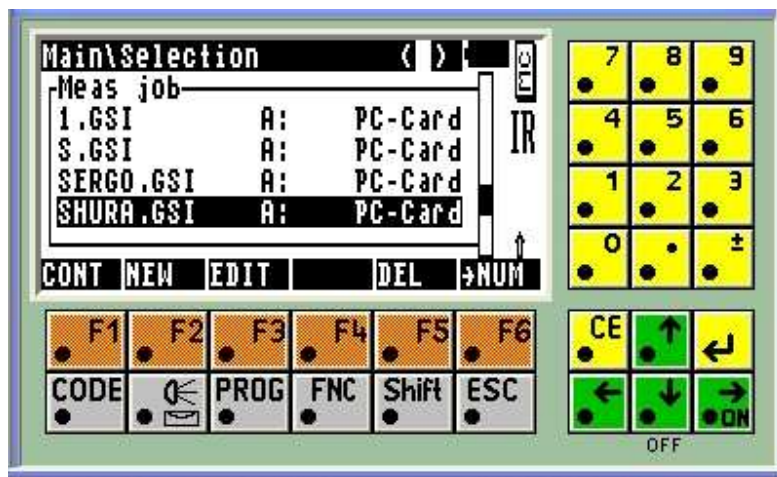


ნომრებიან ღილაკებზე გამოჩნდება ლათინური ანბანი, მობილური

ტელეფონის კლავიატურის მსგავსად.  ღილაკზე დაჭერით მოვნიშნავთ **Job name** –ის პირისპირ ციფრს და ჩავბეჭდავთ ფაილის სახელს –**SHURA**

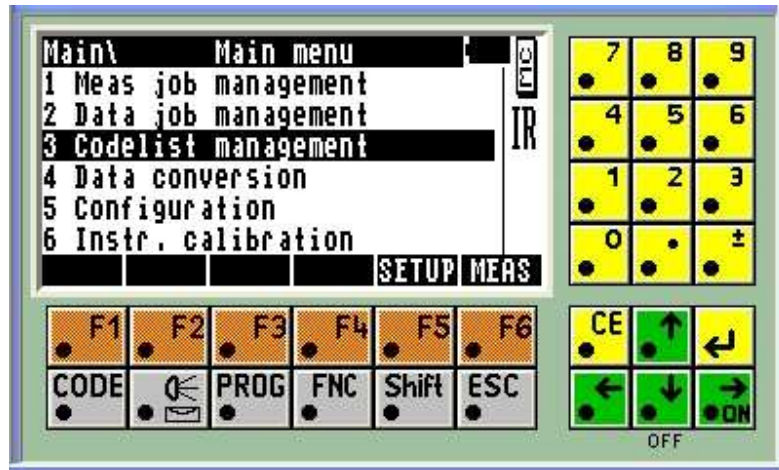



ვაჭერთ , შემდეგ F1 –ს, გამოდის ფანჯარა

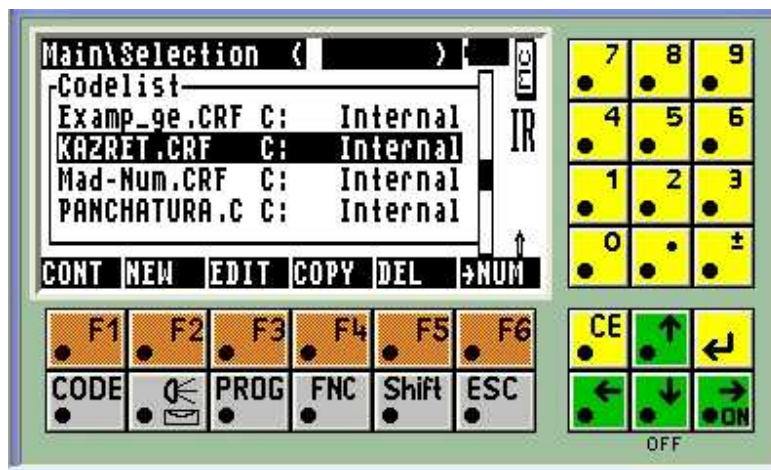


ისევ ვაჭერთ F1-ს და გამოსია მთავარი მენიუ


5. კოდების ფურცლის შერჩევა. მთავარმენიუში ვერტიკალური ისრებით მოვნიშნავთ **Codelist management**



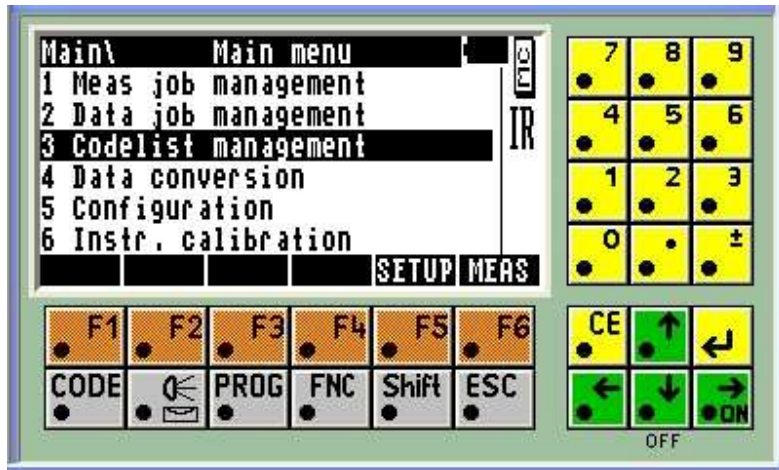
და დაეაჭერო  ამოდის ფანჯარა **Codelist** – კოდების ფურცელი



ვერტიკალური ისრებით მოეწონათ კოდების ფაილს – **KAZRET.CRF** ,

ვაჭერო **F1** ან  , და ვბრუნდებით მთავარ მენიუში.


6. მთავარ მენიუში ვაჭერო **F5 - SETUP**



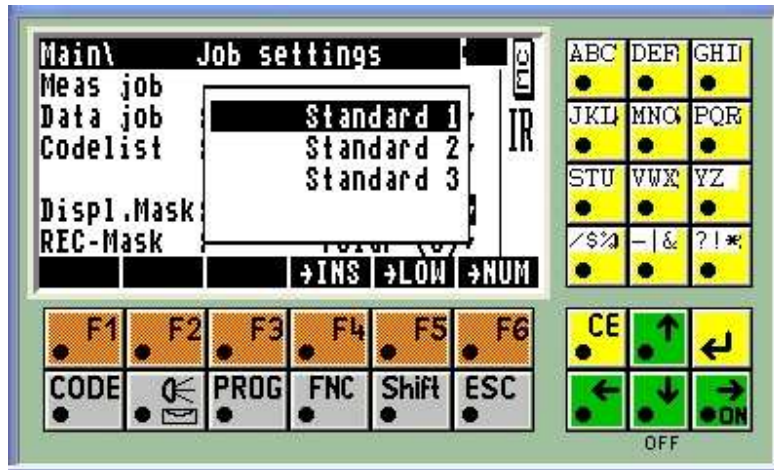
გამოდის **SETUP** ფანჯარა



ამ ფანჯარაში სამუშაო ფაილია **SHURA**, კოდების ფურცელი **KAZRET**, **Displ.Mask** (დისპლეის შაბლონი) უნდა იყოს **Standard1** და **Rec-Mask** (ჩაწერის შაბლონი) უნდა იყოს **Polar (8)**. წინააღმდეგ შემთხვევაში

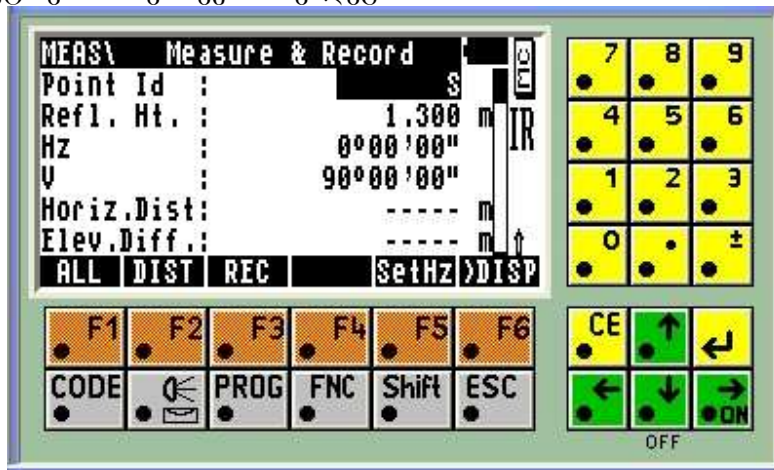
ვერტიკალური ისრებით მოვნიშნავთ **Displ.Mask** და დავაჭერთ , გამოდის ფანჯარა



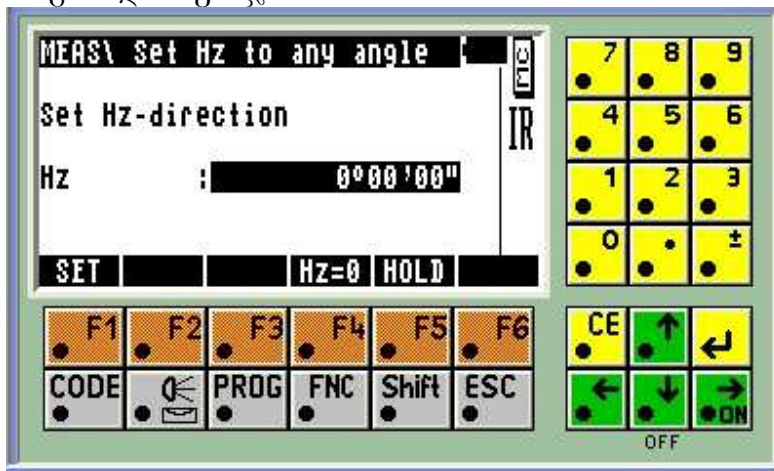


ვერტიკალური ისრებით ავარჩევთ **Standard 1** და ვაჭერთ

7. პარამეტრების შერჩევის შემდეგ **F6 – Meas**

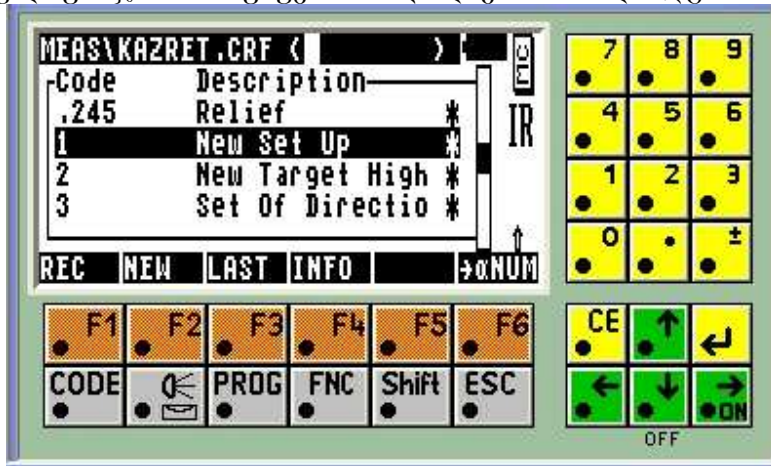


ინსტრუმენტის გასანულებლად (ან ნებისმიერი კუთხის შესაყვანად) ვაჭერთ **F5**. გამოდის ფანჯარა

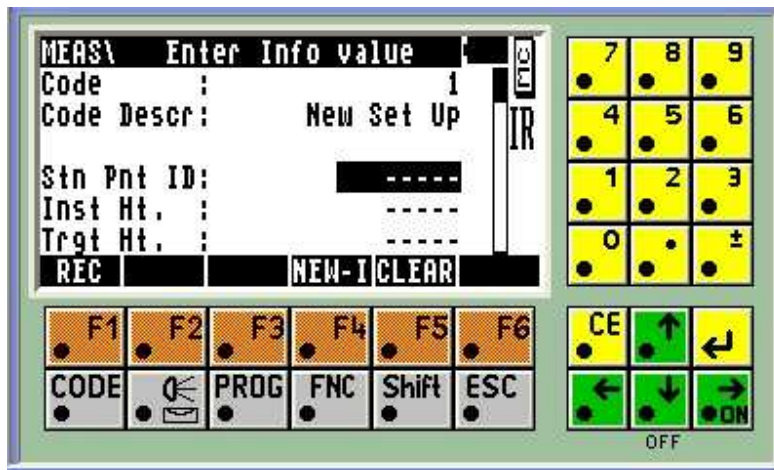


ვაჭერთ **F4** და ვბრუნდებით წინა ფანჯარაში

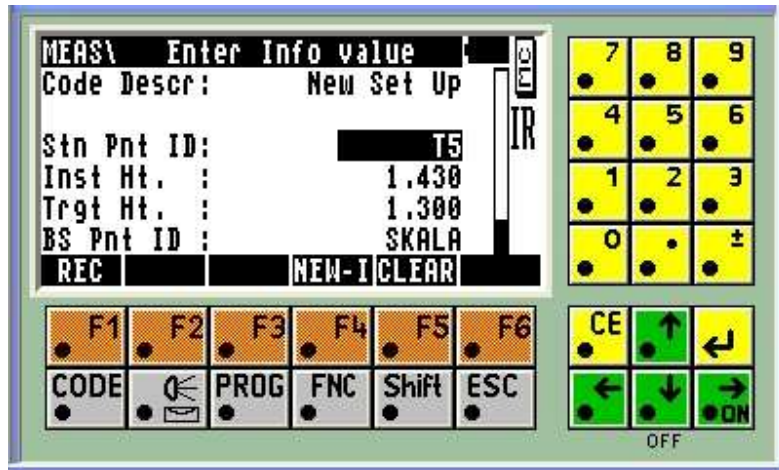
8. უნდა შევარჩიოთ დგომის წერტილის კოდი, ვაჭერთ **CODE**, და გამოსულ ფანჯარაში ვაჭერთ 1 ღილაკს - ახალი დგომის წერტილი



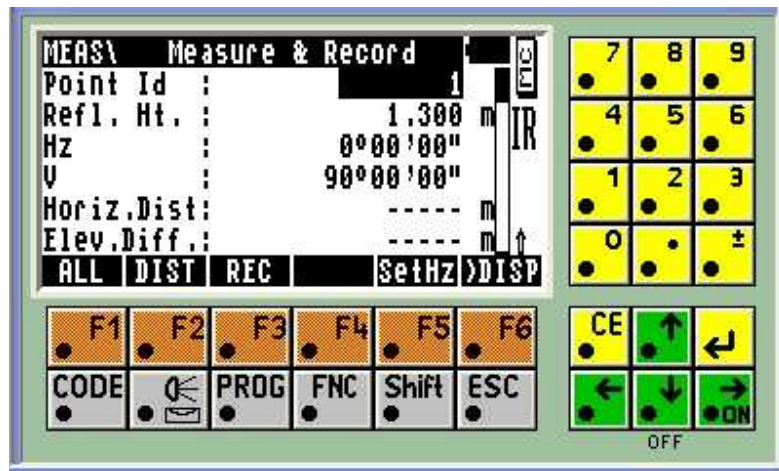
ვაჭერთ , გამოდის ფანჯარა



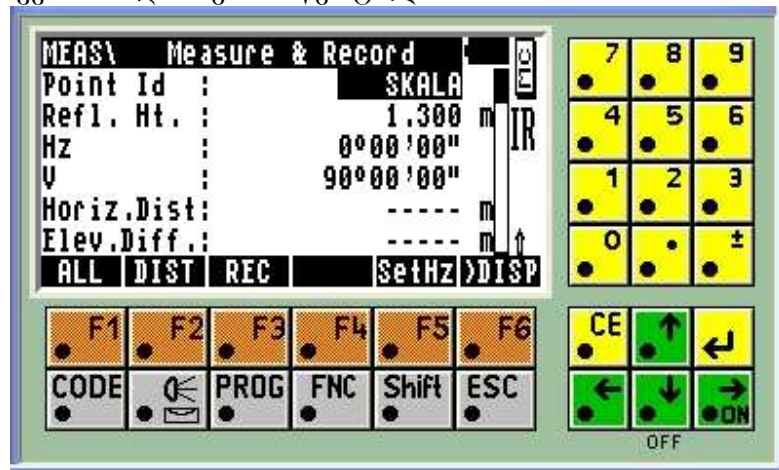
ამ ფანჯარაში შეგვყავს დგომის წერტილი, ინსტრუმენტის სიმაღლე, რეფლექტორის სიმაღლე და დამზერის წერტილი. ამის შემდეგ ფანჯარა ასე გამოიყურება




ვაჭერთ F1-REC –ჩაწერა. ამოდის ფანჯარა, რომელშიც მონიშნულია პირველი საზი

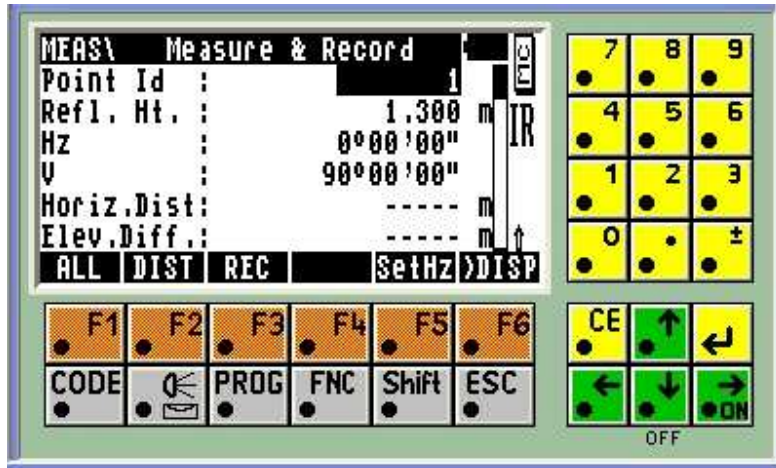


უნდა შევიყვანოთ დამზერის წერტილი SKALA




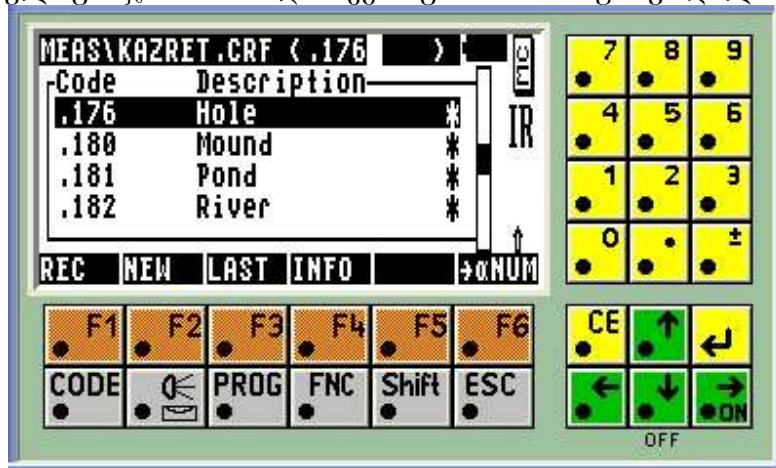
ამის შემდეგ ვუბიზნებთ SKALA-ს,  და ვაჭერთ F3-REC –(ჩაწერა), გამოსულ ფანჯარაში SKALA-ს მაგივრად გამოჩნდება SKALB. SKALB-ს მაგივრად უნდა ჩავწეროთ მორიგი წერტილის ნომერი, სახელი,


რომლის არჩევა დამოკიდებულია სიტუაციაზე, ჩვენს შემთხვევაში ვარკმევთ 1. ვუმიზნებთ რეფლექტორს

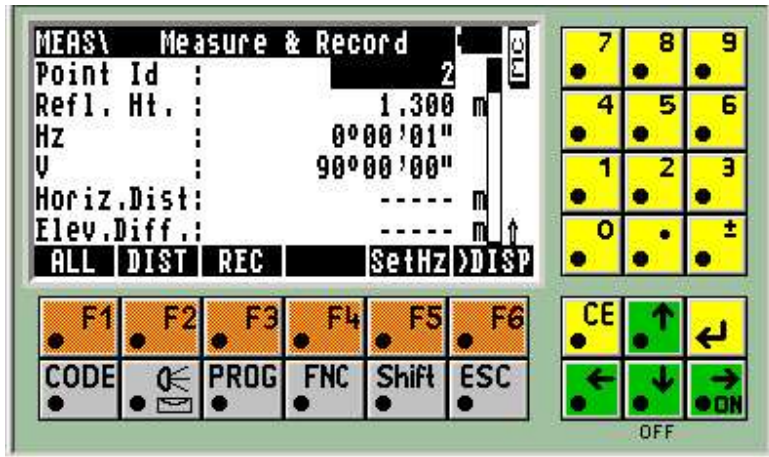



ვაჭერთ  . ვუმიზნებთ რეფლექტორს და ვაჭერთ F3. ამის შემდეგ

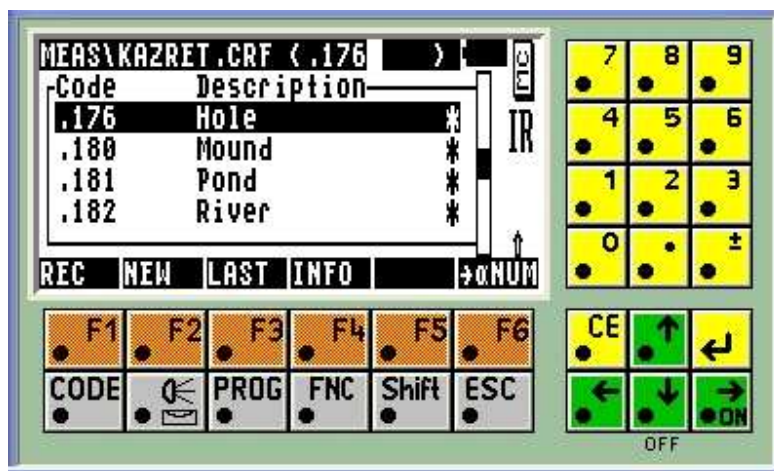
უნდა შევიყვანოთ ამ წერტილის (ჭაბურღილის) კოდი. ვაჭერთ , და გამოსულ ფანჯარაში ინდ ააგერიფოთ .176 – ჭაბურღილის კოდი




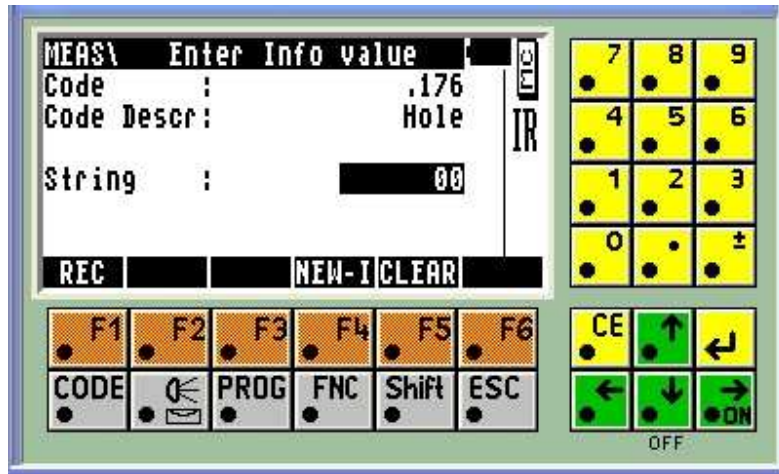
ვაჭერთ  და F1. გამოდის ფანჯარა




ვუძიხნებთ მეორე ჭაბურღილს და ვაჭერთ **F3**. ვიღებთ ჭაბურღილებს. სიტუაციური კოდის შეცვლისას (ანუ ზედა ან ქვედა კიდეზე გადასვლისას), რეფლექტორი არის ზედა კოდის პირველ წერტილზე. ვიწერთ მას თეოდოლიტში, შემდეგ ვაჭერთ , გამოდის ფანჯარა



ლილაკებით ვკრეფთ **.185** და ვაჭერთ . გამოდის ფანჯარა



სადაც **String** : პირისპირ მონიშნულია 00. 00 ნიშნავს წერტილოვან კოდს. ჩვენ კი გვინდა ხაზოვანი კოდი. ამისათვის ვკრეფთ 01 , ვაჭერთ , და განვაგდობთ გადაღებას.